

**REGULAMENTO
DA
CORRIDA DE CARROS DE
ROLAMENTOS 2018**



***Constrói um carro e
participa!***

Inscrições – para o mail avmanoeloliveira@gmail.com, ou com o teu professor de Ed. Física

CORRIDA DE CARROS DE ROLAMENTOS ESCOLA EB MANOEL OLIVEIRA 2018

Capítulo 1 – Disposições Gerais

Artigo 1.º

1. A Corrida de Carros Rolamentos /Escola EB Manoel Oliveira” é integralmente regulada por este documento.
2. Todo o concorrente tem a obrigação de conhecer integralmente o conteúdo deste regulamento. Não serão aceites alegações de desconhecimento das regras, uma vez que este regulamento está disponível com antecedência no acto de inscrição.
3. A conduta dos concorrentes deve ser condizente com o espírito desportivo da competição, que deve ser encarada com responsabilidade e *fair-play*.

Artigo 2.º

1. A competição realizar-se-á no dia 15 de Junho de 2018, na Escola EB Manoel Oliveira, no seu espaço exterior, independentemente das condições climáticas, tendo início às 10:00h.

Artigo 3.º

Compete à direcção da prova:

1. Designar os fiscais de pista;
2. Preparar todos os materiais e equipamentos necessários para a realização da competição;
3. Organizar as corridas;
4. Organizar a cronometragem.

Artigo 4.º

A organização da prova julgará e decidirá os casos não previstos por este regulamento. Estas decisões serão finais e irrevogáveis.

Artigo 5.º

1. Cada concorrente/equipa pode inscrever apenas um carro, sendo a inscrição gratuita.
2. As inscrições deverão ser feitas no Pavilhão Gimnodesportivo da escola EB Manoel Oliveira, a um dos Professores de Educação Física presentes no pavilhão nesse momento, ou Online no Site do Agrupamento, até ao dia 11 de Junho de 2018.
3. Cada concorrente, que não seja aluno, funcionário, professor do Agrupamento Vertical Manoel Oliveira, antes, durante ou após a realização da prova, assumirá a responsabilidade total sobre qualquer acidente que o venha a envolver, seja qual for a sua natureza, isentando a organização, patrocinadores e outras entidades envolvidas, de qualquer responsabilidade.
4. A referida responsabilidade é assumida na ficha de inscrição, em campo próprio, pelo concorrente ou, sendo menor de 18 anos, pelo seu encarregado de educação.
5. Cada carro inscrito receberá:
 - a) Um autocolante com o número do carro que deverá ser afixado;
 - b) Autocolantes do(s) patrocinador(es), sendo obrigatoriamente colocados no carro.

Artigo 6.º

1. Cada equipa será obrigada a seguir o regulamento, podendo sofrer penalidades ou até a desclassificação, a critério da organização da prova, caso estas não sejam cumpridas.
2. É proibida a utilização de lubrificação que derrame qualquer tipo de fluído na pista, sendo permitida a lubrificação somente na área destinada a esse efeito, determinada pela organização da prova, como *boxes*.

Artigo 7.º

1. Qualquer tipo de reclamação ou reivindicação só poderá ser feita pelo concorrente ou responsável do concorrente, por escrito e entregue à direcção da prova, em formulário adequado, que estará disponível a todas os concorrentes.
2. O único habilitado a receber os formulários de reclamação ou pronunciar oficialmente qualquer decisão é o director da prova (organização), sendo totalmente proibidas e ineficientes quaisquer reclamações com fiscais, cronometristas, patrocinadores ou seguranças.
3. Os cálculos de tempos/pontos/resultados serão feitos com base num cronómetro manual, accionado quando é dado o sinal de partida, e parado, após a chegada, e pela soma das penalizações registadas pelos juizes da prova.
4. Os participantes terão acesso às classificações, sendo estes divulgados pela organização, no próprio dia.

Artigo 8.º

Todos os equipamentos cedidos pela comissão organizadora ou pelos patrocinadores da prova aos concorrentes são de uso exclusivo na prova, sendo de total responsabilidade dos participantes a utilização destes para outros fins.

Artigo 9.º

É autorizada a colocação de outra publicidade.

Artigo 10.º

1. Haverá prémios até ao 3.º melhor classificado.
2. Será nomeado um júri para entregar um prémio ao carro mais original.
3. Haverá ainda um prémio de participação para todos os concorrentes.

Capítulo 2 - Regulamento Técnico

Artigo 11.º

Especificações obrigatórias para a construção do carro:

A. Os carros são preferencialmente construídos em madeira, mas podendo incorporar outros materiais. e com as seguintes medidas, como referência:

1. Comprimento: 170 cm.
2. Largura: 70 cm.
3. É obrigatória a presença de travões accionados pelo piloto. Os travões devem manter-se operacionais durante toda a prova.
4. Não é permitido o uso de qualquer tipo de mecanismo ou artifício de propulsão do carro;
5. Cada carro deverá ter obrigatoriamente:
 - 5.1. Um assento com encosto, este deve ser suficientemente forte e rígido para permitir empurrar o carro com o piloto a bordo (este ponto é importante para que em termos de segurança e para evitar lesões, o piloto não seja empurrado directamente nas costas pelos motores).
 - 5.2. Sistema de direcção (o veículo tem de ser dirigido pelo piloto)
 - 5.3. Uma placa de identificação (nas zonas laterais ou na frente do carro com as medidas de 30 x 21 cm, onde será colocado o número do carro).

5.4. Não é permitido o uso de chapas metálicas.

5.5. Os únicos componentes de metal permitidos são os rolamentos /rodas, pregos e parafusos, e outros desde que não ponham em causa a segurança dos concorrentes.

5.6. As rodas / rolamentos podem ser de qualquer diâmetro e podem ser revestidos a borracha.

Artigo 12º

1. As equipas serão constituídas por até 3 elementos (1 piloto e 2 “motores”).

2. Na Prova I - só podem entrar alunos do 1º ciclo.

3. Na Prova II - só podem entrar alunos do 2º ciclo.

4. Na Prova III – só podem entrar alunos do 3º ciclo.

5. Na “Prova Livre” podem inscrever-se por equipa, até 2 familiares do aluno inscrito na mesma, e podem também participar alunos de diferentes ciclos.

Capítulo 3 - Regulamento da Competição

Artigo 13.º

Não é permitida a largada do carro que esteja sem o número ou este esteja ilegível.

Artigo 14.º

1. Não é permitido qualquer contacto do piloto com o solo para impulsionar o carro.

2. É obrigatório o uso por parte do piloto de:

a) capacete (não serão permitidos capacetes de brinquedo);

3. Recomenda-se o uso de;

a) calça comprida;

b) camisa de manga comprida;

c) luvas;

d) calçado fechado.

4. *A falta de qualquer elemento descrito no ponto anterior impedirá o piloto de participar.*

Recomendamos a utilização de roupas de ganga ou de couro, cotoveleiras e joelheiras.

Artigo 15º

O Percurso/Prova

1. O percurso básico inicia-se com a bandeirada da Partida, sendo o cronómetro accionado por um juiz de prova e é o seguinte: Início da Prova - Partida, em direção ao 1º poste, contornar o primeiro poste (1) (pela esquerda ou pela direita dependendo do local de onde partiu), em direção ao 1º Meco Central (2), contornar (360º) o 1º Meco Central (2), em direção aos Mecos alinhados alternando de lado (3), em direção à Baliza (4), “arrumar o carro em marcha atrás dentro da baliza (4), dar pancada com a mão na “bola suspensa”, arrancar em direção ao Meco Lateral (5) (do lado esquerdo ou direito conforme o lado de onde vem a fazer o percurso), contornar (360º) o Meco Lateral (5), em direção ao poste de Basquetebol (6), aí parar e junto à linha marcada no chão executar 3 lançamentos ao cesto (1 por participante), direção à meta, cortar a linha de Chegada – Fim da Prova.

2. Após uma saída de pista a corrida deve ser retomada no local onde se verificou essa saída.

3. Não são permitidos atalhos.

4. Não é permitida a reparação dos veículos durante a prova.

5. A gestão da utilização de cada motor é responsabilidade de cada equipa, sendo contudo obrigatória a utilização dos dois “motores” até terminar a prova (apenas nas equipas em que se inscreveram dois “motores”).

6. É dada a partida simultaneamente a dois carros de cada vez, que partem de dois lados da Partida diferentes. O lado pelo qual cada carro deve fazer o percurso, é atribuído por sorteio imediatamente antes de ser dada a Partida, na zona de Partida/chegada.

Artigo 16º **Classificação**

1. A prova consta de dois percursos, efectuados em duas mangas, e o somatório dos tempos e penalizações das duas mangas servirá para apurar a classificação final. – (dependendo o número de mangas, do número de inscritos e por decisão da Direção da Corrida).

2. A classificação final será constituída pelos resultados do tempo(s) do(s) percurso(s) mais as penalizações.

3. Será vencedora a equipa que obtenha simultaneamente a menor penalização e com o tempo mais rápido, sendo a restante classificação estabelecida sucessivamente, segundo o mesmo critério.

Artigo 17º **Penalizações**

1. Toque num meco = 50 pontos.

2. Engano no percurso/falha em tarefa = 50 pontos

3. Não será tolerada a nenhum concorrente qualquer tentativa de agressão verbal, ou física, resultante da participação na prova.

Artigo 18.º **Desclassificações**

1. Será desclassificado o piloto que tiver atitudes anti-desportivas, tais como:

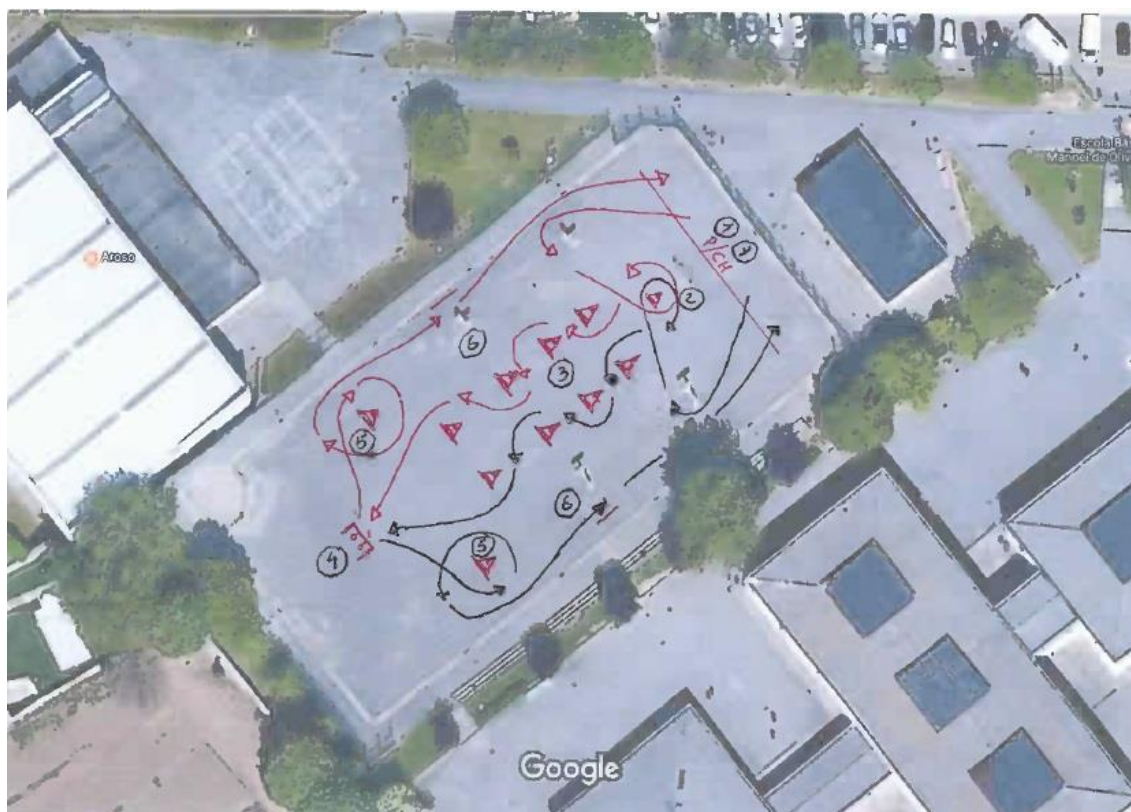
- a) Danificar propositadamente outros veículos;
- b) Alterações irregulares no carro durante a competição;
- c) Agressões verbais;
- d) Agressões físicas.

CAPÍTULO 4 - DISPOSIÇÕES FINAIS

Artigo 20º

Todos os casos omissos neste regulamento serão resolvidos, de forma irrefutável, pela organização da Prova.

ESQUEMA DA PROVA



PATROCINADORES DA PROVA

Associação de Pais

UFAFDN

MOTA ENGIL